| LCOV - code coverage report |
| --- |
|  |
| | Current view: | [top level](http://docs.google.com/index.html) - [Calculators/src](http://docs.google.com/index.html) - Checksum.cpp (source / [functions](http://docs.google.com/Checksum.cpp.func.html)) |  |  | Hit | Total | Coverage | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | Test: | EBM9K Converter Coverage Report |  | Lines: | 20 | 23 | 87.0 % | | Date: | 2012-03-23 |  | Functions: | 10 | 11 | 90.9 % | | Legend: | Lines: hit not hit | Branches: + taken - not taken # not executed |  | Branches: | 0 | 0 | - | |  | |
|  |

|  |
| --- |
| Branch data Line data Source code  1 : : #include "Checksum.h"  2 : : #include "HealthCheckCounter.h"  3 : :   4 : : namespace nft {  5 : :   6 : : //CS0 which will be written in the checksum data section  7 : : void  8 : 43789 : Checksum::accumulateSum0(const uint32\_t & sum0) {  9 : 0 : mSum0 += (sum0 & 0x0FFFFFFF); //Flag bits to be left out of checksum calc  10 : : }  11 : :   12 : : //CS1 which will be written in the checksum data section  13 : : void  14 : 43789 : Checksum::accumulateSum1(const uint32\_t & sum1) {  15 : 0 : mSum1 += sum1;  16 : : }  17 : :   18 : : //CS2 which will be written in the checksum data section  19 : : void  20 : 43789 : Checksum::accumulateSum2(const uint32\_t & sum2) {  21 : 43789 : mSum2 += sum2;  22 : : }  23 : :   24 : : //If the last shot in the stripe is non null modify the checksum value  25 : : void  26 : 0 : Checksum::updateSum2IfLastStripe(const uint32\_t & TCCode) {  27 : : }  28 : :   29 : : void  30 : 43789 : Checksum::updateChecksums( void \*pStructure ) {  31 : :   32 : 43789 : HealthCheckCounter::instance()->incrCounter(  33 : : HealthCheckCounter::eUpdateFrequent);  34 : 43789 : uint32\_t \*pValues = reinterpret\_cast<uint32\_t \*>(pStructure);  35 : 43789 : accumulateSum0( pValues[0] );  36 : 43789 : accumulateSum1( pValues[1] );  37 : 43789 : accumulateSum2( pValues[2] );  38 : : }  39 : :   40 : : void  41 : 14896 : Checksum::removeChecksums( void \*pStructure ) {  42 : 14896 : uint32\_t \*pValues = reinterpret\_cast<uint32\_t \*>(pStructure);  43 : 14896 : mSum0 -= (pValues[0] & 0x0FFFFFFF);  44 : 14896 : mSum1 -= pValues[1];  45 : 14896 : mSum2 -= pValues[2];  46 : : }  47 : :   48 : : Checksum::Checksum()  49 : 1094 : :mSum0(),  50 : : mSum1(),  51 : 1094 : mSum2() {  52 : : }  53 : :   54 : 1094 : Checksum::~Checksum() {  55 : : }  56 : :   57 : 1215 : } //namespace nft |

|  |
| --- |
| Generated by: [LCOV version 1.9](http://ltp.sourceforge.net/coverage/lcov.php) |